

Дидактическая игра «Дом и его части»

Цель: формировать умение выделять существенные части из целого объекта, называть их значение для выполнения главного функционального назначения.

Педагог предлагает детям наугад вытащить по одной картинке с изображением разных построек и выделить их главные части. Затем пояснить, для чего нужна каждая из частей.

Дидактическая игра «Придумай дом»

Цель: развитие навыков мысленного конструирования.

Игра основана на пособии «Круги Луллия»: 4 круга разного размера разделенных на 6 секторов

1 кольцо- вид постройки,

2-кольцо - эстетическое решение, архитектурный стиль,

3 кольцо- форма,

4- материал.

Поворачивая круги, дети выбирают случайное сочетание показателей и проектируют строение, наделяя его фантастическими характеристиками.

Дидактическая игра «Красивый ландшафт»

Цель: Формирование представлений о ландшафтном дизайне.

Игра основана на пособии «Круги Луллия»: 4 круга разного размера разделенных на 6 секторов

Описание игры:

1 круг-название ландшафтного архитектурного объекта (сквер, парк, детская игровая площадка, спортивная площадка)

2,3,4 круги - элементы ландшафтного дизайна (цветочная клумба, фонтан, водоем, скамейка, скульптурные объекты, спортивные сооружения, памятники).

Поворачивая круги, дети получают набор элементов, из которых проектируют ландшафтный объект.

Добавлено примечание ((П1)):

Дидактическая игра «От самого...до самого»

Цель: Учить детей строить сериационный ряд по разным признакам: время использования в истории, размер, прочность, высота и т.д.

Описание игры: картинки с изображением различного типа построек (пещера, шалаш, деревянный дом, старинный замок, кирпичный дом, панельный дом, небоскреб).

Детям задаётся признак (от самого... до самого...) в соревновательной форме, кто быстрее, дети выстраивают соответствующий ряд.

Дидактическая игра «Засели свой дом»

Цель: формирование умений пользоваться моделями.

Описание игры: детям предлагается модель многоэтажного дома со множеством квартир и цветные модели- символы (кружки разного цвета: красного - родители, зеленого- растения в доме, желтого - братья, сестры, голубого - животные, синего- птицы) Дети вспоминают, кто и где живет в их домах и обозначает символами.