

**Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение
детский сад № 168**

**Викторина для детей старшей и подготовительной группы по
сказкам А.С. Пушкина «Путешествие в Лукоморье».**

Подготовили и провели:

Войцехович Е.Н.

Токаева Е.А.

Чечетина Э.Ф.

г. Екатеринбург, 2023г.

Викторина для детей старшей и подготовительной группы по сказкам А.С. Пушкина «Путешествие в Лукоморье».

Цель: обогатить и систематизировать представления детей о творчестве А. Пушкина посредством игры-викторины; прививать интерес детей к литературному чтению; создать эмоционально - положительное настроение у детей.

Задачи:

1. Закрепить знания детей о сказках А.С. Пушкина, вызвать интерес к произведениям писателя. Совершенствовать умение слушать и понимать заданный вопрос, правильно и полностью отвечать на вопросы взрослого; формировать связную речь, обогащать словарь детей.
2. Развивать слуховое и зрительное внимание, память, воображение, речь и мышление; развивать эстетический вкус, творческие способности. Формировать навыки работы в команде и групповой сплоченности.
3. Воспитывать любовь к книге; воспитывать доброжелательные отношения в детском коллективе.

Ход викторины.

К детям приходит А.С. Пушкин (герой в костюме).

Итак, друзья, начнем программу.

Затей у нас большой запас!

А для кого они? Для вас!

Я знаю, вы любите игры,

Песни, загадки и пляски.

Но нет ничего интересней,

Чем мои волшебные сказки.

Я хочу проверить, как хорошо вы знаете мои сказки. А в конце нашей игры, за ваши ответы вы получите от меня сюрприз.

Ведущий. Ребята, вы готовы отправиться в путешествие в Лукоморье?

Для этого надоделиться на две команды и придумать название.

1 команда «Ученый кот»

2 команда «Золотая рыбка»

Ведущий. Чтобы попасть в Лукоморье, нужно сделать волшебную разминку.

У Лукоморья дуб зелёный;
Златая цепь на дубе том:
И днём, и ночью кот учёный
Всё ходит по цепи кругом;
Идёт направо - песнь заводит,
Налево - сказку говорит.
Там чудеса: там леший бродит,
Шевеля пальцами, поднимают руки вверх
Русалка на ветвях сидит;
Там на неведомых дорожках
Следы невиданных зверей;
Избушка там на курьих ножках
Стоит без окон, без дверей;
подниманием колена.

*Дети поднимают руки вверх
Делают движения руками крест-накрест*

Шагают на месте

*Движения руками вправо, влево
Закрывают глаза руками*

*Движение «волна» сверху вниз
Наклоны вправо, влево*

*Делают «крышу» над головой
Повороты вокруг себя с высоким*

Ведущий. Итак, мы с вами очутились в Лукоморье. Посмотрите, сколько здесь сказочных героев.

(на экране дуб из сказки, сказочные герои)

Ведущий. А сейчас у нас разминка «Назови сказку правильно».

За каждый правильный ответ на вопрос команда получает по 1 золотой рыбке. Команды отвечают по очереди.

Давайте вспомним названия сказок Пушкина.

1. «Сказка о рыбаке и ...» (рыбке)
2. «Сказка о Золотом ...» (петушке)
3. «Сказка о царе...» (Салтане)
4. «Сказка о мертвой ...» (царевне и семи богатырях)

Тур 1. «Собери картинку»

Ведущий: У вас на столах лежат разрезанные картинки, вам необходимо их собрать и отгадать героя и сказать из какой он сказки.

ТУР 2. «Из какой сказки отрывок?»

1. Три девицы под окном,
Пряли поздно вечерком.
«Сказка о царе Салтане...»

Какое полное название этой сказки? ("Сказка о царе Салтане, о сыне его

славном князе Гвидоне и о прекрасной царевне-лебеди) .

2. «Ах, ты мерзкое стекло,
Это врешь ты мне назло».
(«Сказка о мертвой царевне и о семи богатырях»).

3. «Год, другой проходит мирно;
Петушок сидит все смирно».
(«Сказка о золотом петушке»).

4. «На пороге сидит его старуха,
А пред нею разбитое корыто».
(«Сказка о рыбаке и рыбке»)

Тур 3. «Вопрос – ответ». Вопросы на знание сказок А. С. Пушкина

1. Где жила белочка (в хрустальном доме).
2. В кого превращался князь Гвидон (в комара, муху, шмеля).
3. У кого спрашивал королевич Елисей про царевну (месяц, солнце, ветер).
4. Что просила старуха у золотой рыбки? (корыто, избу, стать: столбовой дворянкой, царицей, владычицей морскою).
5. Какой рыболовной снастью ловил рыбу старик из сказки? (невод)
6. Сколько раз закидывал старик невод? (три)
7. Как золотая рыбка проучила старуху? - (Старуха осталась у разбитого корыта).
8. Из какого материала князь построил белочке дом? (Хрустальный дом).
9. Как выглядела царевна, превратившаяся из лебедя (Месяц под косой блестит, а во лбу звезда горит)
10. О чем каждый раз спрашивала зеркальце царица (О своей красоте)
11. Какой отравленный предмет дала колдунья царевне (Яблоко)
12. Что сделала с волшебным зеркальцем злая царица, когда узнала, что девушка ожила и стала еще красивее? (Разбила)
13. В какой сказке на страже стоит петушок? («Сказка о золотом петушке»)

14. В какой сказке встречается волшебная белочка? («Сказка о царе Салтане»)

15. Кто подарил царю Дадону золотого петушка? (Мудрец)

16. Зачем царю Дадону понадобился золотой петушок? (Чтобы охранять границы его государства)

Тур 4. «Построй дворец царя Дадона»

Из объемных модулей конструктора.

Тур 5. Игра – разминка «Кто лишний?» (С командами и со зрителями).

Ведущий: Я буду называть героев из разных сказок, а вы слушайте внимательно. Если герой из сказок Пушкина, то вы должны хлопнуть в ладоши. Если названный герой не относится к произведениям Пушкина, топнуть ногой.

Чебурашка, братья-богатыри, лиса, Снегурочка, комар, Конек-Горбунок, Колобок, Журавль, Царевна-Лебедь, кот Леопольд, царь Салтан, Карабас-Барабас, сестрица Аленушка, рыбка, князь Гвидон, Баба Яга, Курочка Ряба.

Тур 6. «Соедини точки» (для каждой команды свой рисунок)

Ведущий.

Что у вас получилось? (Белка, яблоко)

- В какой сказке А.С. Пушкина мы встречали белку? (Сказка о царе Салтане)

- В какой сказке мы встречали яблоко? (Сказка о мертвой царевне и семи богатырях)

Ведущий. Наше путешествие подошло к концу. Вы выполнили все задания.

Пушкин. Я вижу, вы хорошо знаете мои сказки. Я дарю вам волшебный сундучок. Чтобы отгадать, что в нем, нужно отгадать загадку.

Говорит она беззвучно,

А понятно и не скучно.

Ты беседуй чаще с ней –

Станешь вчетверо умней.

(Книга)

(Воспитатель достаёт книги А.С. Пушкина)