

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение

детский сад №168

Конспект открытого занятия

Интеллектуальная игра БРЕЙН – РИНГ

«Знатоки правил дорожного движения»

для детей старшего дошкольного возраста



Составила и провела:

воспитатель 1КК

Войцехович Е.Н.

г. Екатеринбург, 2020г.

Интеллектуальная игра БРЕЙН – РИНГ
«Знатоки правил дорожного движения»
для детей старшего дошкольного возраста

Цель: Закрепление, систематизация у детей знаний правил дорожного движения.

Задачи:

1. Выработать потребность в соблюдении правил дорожного движения;
2. Развивать внимание, смекалку, находчивость, сообразительность;
3. Воспитывать чувство коллективизма, взаимовыручки, дух соревнования.

Оборудование: 2 стола, жезл, черный ящик, конверты с заданиями, макеты дорожных знаков, разрезные картинки дорожных знаков, 2 картинки с дорожными ситуациями, ребусы, сигналы светофора, обручи, стойки, жетоны для подсчета очков (по количеству конкурсов +5), волчок со стрелкой.

Ход мероприятия.

Ведущий. Добрый день, дорогие друзья! Здравствуйте!

Ребята, вы все ходите по улицам. А вы замечали когда-нибудь, что улица умеет «разговаривать» с водителями машин и автобусов, с пешеходами и велосипедистами? Надо только хорошо знать язык, на котором разговаривает улица. А язык этот создавался постепенно. Сейчас он называется Правилами дорожного движения (ПДД).

В нашей стране действуют единые правила и выполнять их обязаны все: водители машин и пешеходы. А вы соблюдаете ПДД? Заботитесь о своей безопасности? (Ответы детей)

Ведущий: Сейчас мы устроим небольшую проверку знаний. – А проведем мы эту проверку, в виде игры Брейн-ринг.

Сегодня в нашем в зале встречаются две команды:

- Команда «Водители» - аплодисменты;
- команда «Пешеходы» - аплодисменты.

Ведущий: Капитаны, пожалуйста, представьте свои команды. (*Капитаны знакомят зрителей с членами своих команд*).

Ведущий: Давайте познакомимся с членами жюри. (*Представляет членов жюри*)

Ведущий: Я сейчас познакомлю вас, с правилами нашей игры:

- Я буду вращать волчок со стрелкой и с его помощью выбирать вопросы, которые лежат в конвертах вокруг волчка, на столе.
- Из конверта, у которого остановится стрелка волчка, я вам буду задавать вопрос для обеих команд, дам время - 1 минуту на обсуждение.
- Капитан команды, у которой будет готов ответ, включает лампу.
- Если команда отвечает правильно – получает жетон. Если неправильно право ответа переходит к другой команде.
- Побеждает та команда, которая за игру наберет больше жетонов.
- На границе секторов командам можно выбрать чёрный ящик, музыкальную паузу или игру на внимание. Если выпадает один и то же сектор несколько раз, выбираем сектор по часовой стрелке.

Ведущий: Итак, вращается стрелка и выпадает (*ведущий называет номер конверта на который указывает стрелка волчка. Далее оглашает задание из конверта и выполняется командами. После выполнения задания процедура вращения волчка повторяется пока не закончатся конверты с заданиями*)

Конверт № 1 «Викторина»

Вопросы ведущего для викторины:

- 1. В каком месте должен пешеход ожидать пассажирский транспорт?**
(На автобусной остановке).
- 1. Для чего нужен светофор, какие сигналы он подает?**
(Чтобы регулировать движение транспорта и пешеходов. Для водителей: сигналы красный – движение запрещено, желтый – приготовься, зеленый – движение разрешено, для пешеходов: зеленый – разрешается переходить дорогу, красный – запрещается переходить дорогу.)
- 1. Какие виды пассажирского транспорта вы знаете?**
(Автобус, трамвай, такси, троллейбус, самолет, поезд и т. д.)
- 1. Какие правила поведения в общественном транспорте вы знаете?**
(Не шуметь, не мусорить, не отвлекать водителя, не высовывать голову из окна, не бегать по транспорту) .
- 1. В каком месте нужно переходить улицу?**
(Через подземный, наземный, надземный переход)
- 1. Где положено ходить пешеходам?**
(По тротуару)

1. Как называется палочка у инспектора ГИБДД?

(Жезл)

1. К чему могут привести игры возле проезжей части?

(К тому, что ребенок может попасть под колеса автомобиля, привести к аварийной ситуации)

Крутится волчок

Конверт №2 - игра «НАЙДИ ЗНАК».

Обе команды сидят за столами, на столах картинки с дорожными знаками. Ведущий зачитывает стихотворение о дорожном знаке. Выслушав стихотворение, и посоветовавшись, представители команд должны найти и поднять нужный знак. Тот, кто быстро и правильно нашел нужный знак – получает жетон.

Внимание, первое стихотворение:

1. С тротуара вниз ведет
Под дорогу длинный вход.
Нет ни двери, ни ворот –
Это значит – переход.

(знак «Подземный переход»)

1. Этот знак такого рода:
Он на страже пешехода.
Переходим с куклой вместе
Мы дорогу в этом месте.

(знак «Пешеходный переход»)

1. В круглом знаке «человек»
Перечеркнут красным –
Значит, бегать напрямик
Очень здесь опасно.

(знак «Движение пешеходов запрещено»)

1. Школьница и школьник
Забежали в треугольник.
Все водители на свете

Понимают – это дети.

(знак «Дети»)

1. Шли из школы мы домой,
Видим знак над головой:
Синий круг, велосипед,
Ничего другого нет...

(знак «Велосипедная дорожка»)

1. Круглый знак, а в нем окошко.
Не спеши тут сгоряча,
А подумай-ка немножко.
Что здесь свалка кирпича?

(знак «Въезд запрещен»)

1. Я знаток дорожных правил,
Я машину здесь поставил
На стоянке у ограды –
Отдыхать ей тоже надо.

(знак «Место стоянки»)

1. Вот так знак!
Глазам не верю:
Для чего здесь батарея?
Помогает для движенья
Паровое отопление?
Может быть зимою вьюжной
Здесь шоферам греться нужно?

(знак «Железнодорожный переезд со шлагбаумом»)

1. Нарисован человек
Землю роет человек.
Может быть, здесь ищут клад?
Их сюда наверно встарь,
Спрятал очень жадный царь.

(знак «Дорожные работы»)

Крутится волчок

Конверт №3 «МАШИННЫЙ» – загадки о видах транспорта

1. Сам не едет, не идёт,
Не поддержишь – упадет,
А педали пустишь в ход –
Он помчит тебя вперёд.

(велосипед)

Силач на четырех ногах.

В резиновых сапогах

Прямиком из магазина

Притащил на пианино.

(грузовик)

Дом на улице идёт,

На работу всех везёт.

Не на курьих тонких ножках,

А в резиновых сапожках.

(автобус)

Дзинь – дзинь – дзинь. Что за звон?

По рельсам катится вагон

Внутри креслица стоят,

Люди в креслицах сидят.

Такой вагон, запоминай

Называется ...

(трамвай)

Длинной шей поверчу –

Груз тяжелый подхвачу.

Где прикажут, положу,

Человеку я служу.

(подъемный кран)

Эй, не стойте на дороге!

Мчит машина по тревоге

А зачем ей так спешить?

Как зачем? Пожар тушить!

(пожарная машина)

Крутится волчок

Конверт №4 «ПРАКТИЧЕСКИЙ»

Разгадай ребус.

Крутится волчок

Конверт №5 «ОПАСНАЯ ДОРОЖНАЯ СИТУАЦИЯ»

Командам раздаются листы с ситуацией на дороге.

Дети должны оценить ситуацию и сказать, как действовать.

КОНКУРС «ЧЕРНЫЙ ЯЩИК»

(момент проведения этого конкурса определяется решением ведущего)

(в зал выносят «черный ящик», в котором находится зашифрованный предмет, дети должны с помощью наводящих вопросов отгадать, что находится в черном ящике)

Ведущий: Внимание! Черный ящик! Через одну минуту вы должны назвать то, что лежит в этом черном ящике. Побеждает та команда, которая дает ответ первой.

(помощники выносят черный ящик)

Ведущий: Слушаем вопрос:

1. Здесь находится немаловажная часть машины. Этот предмет круглый, но не колесо, двигается то вправо, то влево. Что же лежит в черном ящике?

(Руль(изображение))

2. Он имеет по три глаза

По три с каждой стороны

И, хотя еще ни разу

Не смотрел он всеми сразу

Все глаза ему нужны

Он висит здесь с давних пор

И на всех глядит в упор.

(Светофор(изображение))

3.-этот предмет должен быть в любом легковом автомобиле

- у этого предмета есть застёжка, которая крепиться к сиденью
- этим предметом должны обязательно пользоваться дети.
- если этот предмет не использовать по назначению, вы, дети можете получить серьёзные травмы.

После того, как дети отгадают предмет, можно задать вопросы:

- скажите, ребята, для чего необходимо детское кресло?
- почему вам нельзя сидеть просто на сиденье?

(Детское кресло (изображение))

Игры-соревнования

1. «Собери светофор»

Каждой команде выдаются макет светофора из черного картон, цветные круги, из картона, по цветам огней светофора (красный, желтый, зеленый). По сигналу команды должны собрать макет светофора. Побеждает та Команда, которая быстрее соберет светофор не нарушив очередность огней.

(Правильность выполнения задания сверяется по картинке на экране)

Ведущий: Друзья, я поздравляю вас с окончанием игры. У вас была возможность проявить свои способности. Во время игры вы продемонстрировали знания и умения, обеспечивающие безопасность нахождения на улицах и дорогах. И теперь пришло время объявить победителей сегодняшней игры и вручить им грамоты и памятки по ПДД. А теперь мы слушаем жюри.

Жюри *(как пример):* Победила дружба!! Вы все очень хорошо знаете правила дорожного движения и, надеюсь, их применяете на улице

Ведущий: Ведущий: Молодцы, ребята!
Вы показали отличные знания!
Не оставляйте без внимания,
Эти правила, самые важные!
Путь домой не будет страшен вам,
Если точно и без сомнения,
Соблюдать правила дорожного движения.